Tradução do manual de instruções da

PLAYSTATION

SCPH-5502

Na impossibilidade de ter a versão Portuguesa incluída no manual original, apresentamos de seguida a tradução do texto do referido manual, devendo recorrer-se às figuras do manual para mais completa elucidação.

Índice

2 - Aviso
3 - Ao retirar da embalagem
4 - Cuidados a ter
6 - Ligação da PlayStation a um televisor
8 - Como jogar um jogo
10- Utilização de um cartão de memória
14- Solução de problemas

Importado e distribuído em Portugal por:
Lusomundo Audiovisuais, S.A.
R. Rodrigues Sampaio, 111 - 5º
1150 Lisboa
Tel. (01) 354 02 30 - Dep. Video
Fax. (01) 354 02 40
9600107 - 527445

Página 1

Os nosso agradecimentos pela compra de uma consola de jogos de vídeo "PlayStation". Esta unidade "PlayStation" permite-lhe a leitura de CD-ROM's específicos para a "PlayStation" e no sistema PAL, assim como CD's audio normais.
Antes de usar este aparelho, leia atentamente todas as instruções contidas neste manual e guarde-o para futuras utilizações.

Português

Sector de ligações externas
Botão RESET
Interruptor e indicador de corrente (POWER)
Tampa de cobertura do CD ROM
Botão de abertura da tampa do CD ROM (OPEN)
Entradas para cartões de memória

Botão Esq.2, botão Dir.2, botão Esq.1, botão Dir.1
Botões direccionais
Botões ▲ ● ✖ ❑
Botão de arranque (START)
Botão de selecção (SELECT)

Página 2

Aviso

a fim de evitar riscos de incêndio e de choques eléctricos, não exponha o aparelho à chuva nem à humidade. Para evitar o risco de choques eléctricos não abra o aparelho. Faça a manutenção do aparelho exclusivamente com pessoal especializado.

Atenção
O uso de instrumentos ópticos com este aparelho pode constituir um risco para os olhos.

Leia antes de utilizar a sua unidade "PlayStation"

Algumas pessoas correm o risco de terem crises de epilepsia quando expostas a luzes e/ou a imagens cintilantes no seu ambiente diário. Estas pessoas correm igualmente este risco ao verem televisão ou ao jogarem jogos de vídeo. Mesmo as pessoas que nunca tenham tido crises de epilepsia podem, contudo, ter tendências epilépticas nunca antes detectadas. Consequentemente, consulte o seu médico antes de jogar jogos de vídeo caso sofra de epilepsia ou tenha algum dos seguintes sintomas:
alteração de visão, contracções musculares e outros movimentos involuntários, perda de consciência do que está à sua volta, perturbações mentais e/ou convulsões.

CLASSE 1 - PRODUTO LASER

Este aparelho pertence à categoria dos produtos CLASSE 1 LASER.
A etiqueta CLASSE 1 LASER PRODUCT encontra-se na face inferior da unidade "PlayStation".

Página 3

Ao retirar da embalagem

Assegure-se de que aquela contém os seguintes elementos:

- Consola
- Comando de mão

Estão também incluídos na embalagem os seguintes acessórios:

- Cabo de ligação à corrente eléctrica (220V)
- Cabo de ligação A/V
- Conector EURO-AV

Páginas 4 / 5

Cuidados a ter

Segurança

O raio laser emitido pela lente da sua unidade é perigoso para os olhos. Por isso não tente abrir a caixa plástica da consola. A manutenção deste aparelho deve ser feita por pessoal especializado.

Se um objecto ou líquido entrar para o interior da sua unidade "PlayStation" desligue-a imediatamente e faça com que pessoal especializado a analise antes de a voltar a utilizar.

Desligue sempre a ficha da sua consola da corrente eléctrica, caso não a vá utilizar durante um período prolongado. Quando retirar a ficha nunca puxe pelo fio. Retire-a directamente da tomada.

A bem da sua saúde

- Faça uma pausa de cerca de 15 minutos por cada hora que jogar.
- Não jogue um jogo de vídeo se estiver muito cansado ou se não tiver dormido bem.
- Utilize a sua consola de jogos num local bem iluminado, situando-se tão longe do écran quanto o fio lhe permitir.

Funcionamento

- Ligue a sua unidade unicamente a uma corrente de 220 - 240 V AC, 50 Hz.
- Não cubra a sua consola "PlayStation" enquanto a utilizar, para evitar o aumento de temperatura dentro da consola.
- Tenha cuidado no seu manuseamento, não bata com a consola em objectos ou coloque objectos em cima dela. Tudo isto pode danificar a consola ou os CD ROM's.
- Nunca deixe a sua consola "PlayStation próximo de uma fonte de calor, ou num local exposto directamente ao sol, poeira ou areia, humidade excessiva, chuva, assente em superfície não lisa ou dentro de carro fechado ao sol.
- Se a sua unidade "PlayStation" provocar interferências no seu televisor ou rádio desligue-a e afaste-a do rádio ou do televisor.
- Não toque na lente no interior da tampa da unidade de leitura do CD ROM. Para proteger a lente de poeiras, o seu compartimento deve ficar fechado a não ser que pretenda tirar ou colocar o CD-ROM. Se a lente não estiver limpa, a sua consola "PlayStation pode não funcionar correctamente.

Acerca dos Discos

Na sua unidade "PlayStation" pode utilizar dois tipos de discos: discos CD-ROM com a marca "PlayStation" para sistema PAL e os normais discos CD de audio.

Manuseamento dos discos

- Não deixe os discos próximo de uma fonte de calor, não os exponha a sol directo ou a excessiva humidade.
- Guarde os discos nas embalagens se não os estiver a utilizar.
- Quando estiver a utilizar os discos não toque na sua superfície. Segure-os pelos topos.
- Não cole papeis nem fita cola nos discos.
- Não escreva sobre os discos.

Condensação de Humidade

Se a sua unidade "PlayStation" for transportada directamente de um lugar frio para um lugar quente, ou se for colocada num lugar muito húmido pode produzir-se uma condensação de humidade no interior do seu aparelho. Se tal acontecer a sua unidade "PlayStation" pode não funcionar correctamente. Neste caso, retire os discos por umas horas, até que a humidade se evapore. Se, mesmo assim, a sua unidade "PlayStation" não funcionar, consulte pessoal técnico especializado.

Nunca ligue a sua unidade "PlayStation" a um projector de vídeo ou televisão

Nunca ligue a sua unidade "PlayStation" a um projector de vídeo ou televisão, a não ser que seja do tipo LCD, pois pode danificar irremediavelmente o seu equipamento.

Não analise ou modifique a sua unidade "PlayStation"

Utilize a sua unidade "PlayStation" de acordo com as instruções contidas no presente manual. Sony Computer Entertainment Inc. proíbe, explicitamente, não só a análise e a modificação da unidade "PlayStation", como a análise e a utilização dos seus circuitos internos, sem autorização expressamente escrita pela Sony Computer Entertainment Inc.

Página 6

Ligação da Consola "PlayStation" a um televisor

A - Ligação à entrada de antena RF de um televisor
Caso pretenda ligar a sua consola "PlayStation" à entrada da antena RF do televisor deverá utilizar um ADAPTADOR RFU (SCPH - 1122) a adquirir em separado. Note que o som não será estéreo e esta não é a ligação aconselhável caso o seu televisor possua entradas A/V ou conector EURO/AV
Depois da ligação:

- ponha o selector de canal do adaptador RFU na posição "G".
- Sintonize o seu televisor no canal de vídeo.

B - Ligação a um televisor com o cabo de ligação A/V e o conector EURO-AV
Ligue a sua consola "PlayStation" ao conector Euro-AV do televisor mediante o cabo de ligação A/V e o conector EURO/AV fornecidos com a consola, fazendo corresponder a cor das fichas com as dos terminais.
Depois da ligação sintonize o seu televisor para o modo adequado de entrada de vídeo. (Consulte o manual de instruções do seu televisor).

Página 7

C - Ligação directa a um televisor com o cabo de ligação EURO/AV
Poderá obter uma melhor qualidade de imagem se utilizar um cabo de ligação EURO-AV, em vez da combinação cabo de ligação A/V mais conector A/V.
Depois da ligação sintonize o seu televisor para o modo adequado de entrada de vídeo. (Consulte o manual de instruções do seu televisor).

D - Ligação a um televisor com entradas A/V
Ligue a sua unidade "PlayStation" ao televisor mediante o cabo de ligação A/V fornecido com a consola, fazendo corresponder as cores das fichas com a dos terminais.
Depois da ligação sintonize o seu televisor para o modo adequado de entrada de vídeo. (Consulte o manual de instruções do seu televisor).

Páginas 8/9

Como jogar

- Carregue no botão OPEN.
    - O compartimento do disco abre-se.
- Insira o disco com a etiqueta para cima.
- Feche o compartimento do disco.
- Carregue no botão POWER.
    - Acende-se a luz de POWER.
    - O écran C 1 aparece e começa o jogo.

Conselhos

- Logo que acabe um jogo, carregue em OPEN, retire o disco e prima POWER, para desligar a sua unidade "PlayStation".
- Se ligar a sua unidade "PlayStation" sem primeiro ter introduzido um disco , o écran C 2 aparece. Este écran dá-lhe acesso ao écran de controle do CD de audio e ao écran de exploração do cartão de memória, descritos neste manual mais à frente.
- Se inserir um CD-ROM para a "PlayStation", durante o écran C 2, o jogo começará automaticamente.
- Se o écran C 3 aparecer significa que, provavelmente, o disco introduzido talvez seja de um formato diferente. Verifique se tem a marca "PlayStation" e a designação PAL. Um disco sujo ou estragado também pode fazer aparecer este écran. Ver *"Solução de problemas"* na página 14.

Notas

- Antes de iniciar o jogo prima RESET.
- Não é necessário desligar a unidade "PlayStation" para mudar de jogo. Abra simplesmente o compartimento do disco e espere que o disco pare, mude o disco e prima RESET.
- Quando introduzir o disco, empurre-o de delicadamente, mas com firmeza, até que se ajuste perfeitamente ao eixo central.

Aviso

Antes de retirar o disco, prima o botão de OPEN e assegure-se de que o disco está completamente parado.
Nunca lhe toque enquanto estiver a rodar. Se o fizer, corre o risco de se ferir, danificar o disco ou a sua unidade "PlayStation".

A - recomeçar um jogo

- Prima RESET
- Tenha cuidado em não premir RESET durante um jogo, ou o jogo terminará de imediato.

B - retirar um disco

Ao mesmo tempo que pressiona o suporte central, puxar lentamente pelo topo do disco.

C - écrans que aparecem depois do écran inicial

Logo após ligar a consola "PlayStation", um dos seguintes écrans aparecerá no seu televisor:

1. Um CD-ROM para a unidade "PlayStation" em sistema PAL foi introduzido.
2. Não tem disco introduzido.
3. Foi introduzido um disco que não pode ser utilizado pela "PlayStation".

Utilização de um cartão de memória

Pode guardar a sua posição num jogo e voltar a carregá-la na consola utilizando o cartão de memória SCPH-1020 (acessório de venda separada).
Cada cartão de memória tem 15 blocos de memória.

Pode também copiar os dados de um cartão de memória para outro, ou apagar os dados se não os quiser conservar, activando o écran do cartão de memória.

1. Ligue a unidade "PlayStation" sem introduzir o disco.
2. Insira o cartão de memória (ou dois cartões de memória)
3. Seleccione o ícone para activar o cartão de memória com os botões direccionais, e prima o botão ○.

Desactivar o écran do cartão de memória
Seleccione "EXIT" no écran do cartão de memória com a ajuda dos botões direccionais e prima o botão ○.

A - écran do cartão de memória

1. Conteúdo do cartão 1. Os dados do jogo aparecem sob a forma de ícones.
2. Ícone. O numero dos ícones corresponde ao número dos blocos de memória utilizados.
3. Seleccione o ícone com a ajuda do botão direccional.
4. Nome e detalhes sobre o jogo seleccionado.
5. Copiar o jogo seleccionado.
6. Apagar o jogo seleccionado.
7. Copiar todos os dados do jogo do cartão seleccionado.
8. Conteúdo do cartão 2.
9. Sair do écran.

B - funcionamento do cartão de memória

Como utilizar o comando manual no écran do cartão de memória
- Para deslocar a seta: prima os botões direccionais.
- Para seleccionar os parâmetros: Prima o botão ○.

Conselho
Também pode utilizar o rato SCPH-1090, à venda em separado.

Para copiar os dados do jogo

1. Verifique se o cartão para o qual está a copiar, tem memória suficiente , e em seguida seleccione o ícone de cima na coluna do meio.
2. Seleccione o cartão que contém os dados que quer copiar.
3. Seleccione o ícone dos dados que quer copiar.
4. Seleccione ✓ ou seleccione × para cancelar a operação.

Notas

- Não pode copiar os dados para um cartão que não tenha suficientes blocos de memória vazios. Apague os dados que já não forem necessários.
- Não retire o cartão enquanto os ícones estiverem em movimento.

Para copiar todos os dados do jogo

1. Verifique se o cartão para o qual está a copiar, tem memória suficiente , e em seguida seleccione o ícone do meio na coluna do meio no écran.
2. Seleccione o cartão que contém os dados que quer copiar.
3. Seleccione ✓ ou seleccione × para cancelar a operação.

Notas

- Não pode copiar os dados para um cartão que não tenha suficientes blocos de memória vazios. Apague os dados que já não forem necessários.
- Não retire o cartão enquanto os ícones estiverem em movimento.

Para apagar os dados de um jogo no cartão memória.

1. Seleccione o ícone de baixo da coluna do meio do écran.
2. Seleccione o cartão dos dados que pretende apagar.
3. Seleccione o ícone dos dados que pretende apagar.
4. Seleccione ✓ ou seleccione × para cancelar a operação.

Páginas 12/13

Leitura de um CD de audio

A sua unidade "PlayStation" também pode ler CD's de audio. A leitura dos CD de audio pode ser feita de duas formas:

- Seleccionando os botões do écran de funcionamento dos CD de audio (A).
- Premindo os botões do comando manual (operação directa (C).

Nota

Atendendo a que os dois métodos funcionam em simultâneo, assegure-se de que está a utilizar só um.

Para seleccionar a função de CD Audio

- Introduza um CD de audio na sua unidade e ligue-a.
- Também pode introduzir o CD de audio depois da unidade estar ligada (não é necessário desligar a unidade para mudar o tipo de CD).

Para cancelar a função CD audio

Seleccione "EXIT" no écran com a ajuda dos botões direccionais e prima o botão ○ .

A - Écran de CD audio

1. Mostra o número da pista em uso e o tempo de leitura já feito ou o que ainda falta fazer. Prima o botão "TIME" para activar o écran.
2. Mostra o modo de leitura seleccionado.
3. Leitura de todas as pistas do disco por ordem.
4. Leitura das pistas do discos por ordem aleatória.
5. Leitura de pistas seleccionadas por uma ordem determinada.
6. Leitura de uma ou de todas as pistas repetidamente.
7. Mudança do indicador do tempo de leitura.
8. Seta indicadora.
9. Leitura.
10. Pausa.
11. Paragem.
12. Volta ao princípio da pista que está a tocar ou à anterior.
13. Localização do início da pista seguinte.
14. Retrocesso rápido.
15. Avanço rápido.
16. Cancelar a função de CD de audio.

    17 a 21 - Efeitos acústicos:

    17. Sem efeitos acústicos
    18. Um sala vazia (evidenciam-se as vozes)
    19. Uma igreja
    20. Uma sala grande
    21. Um estádio coberto
22. Números das pista superiores a 20 (só aparece se o CD tiver mais do que 20 pistas).
23. Selecciona o(s)número(s) das pistas de uma grelha onde estão todas as pistas do CD.

B - Diferentes modos de leitura

Como utilizar o comando manual com o écran de CD de audio

- Para mover as setas: prima os botões direccionais.

Para seleccionar os elementos: prima o botão ○ .

Conselho

Também pode utilizar o rato SCPH-1090, à venda em separado.

Para ler integralmente um CD de audio

Seleccione o botão direccional *para a direita.*

Para reprodução repetida das pistas

- para repetir a leitura da pista em curso, seleccione "REPEAT" até que "REPEAT 1" apareça.
- para repetir todas as pistas, seleccione "REPEAT" até que "REPEAT ALL" apareça.
- para retomar a leitura normal, seleccione "REPEAT" até que a indicação "REPEAT" desapareça.

Programação de uma sequência de páginas

1. Seleccione "PROGRAM".
2. Seleccione o número da pistas que pretende. Repita esta operação até ter seleccionado todas as pistas.
3. Seleccione o botão direccional *para a direita.*
4. Para retomar a leitura normal, seleccione "CONTINUE".

Para ler as pistas numa ordem aleatória

1. Seleccione "SHUFFLE".
2. Seleccione o botão direccional *para a direita.*
3. Para retomar a leitura normal, seleccione "CONTINUE".

Páginas 14/15

Solução de Problemas

Sintomas

Se deparar com alguns dos problemas a seguir mencionados, leia com atenção as instruções indicadas como "Verificar" ou "Diagnóstico".

1 - Ausência de som.	- Verificar 1
2 - Ausência de imagem no écran.	- Verificar 2
3 - Saltos de imagem e de som.	- Verificar 11
4 - A imagem e o som ficam imobilizados ou paragem do jogo (ou do CD de audio).	- Verificar 12
5 - O jogo (ou o CD de Audio) não arrancam	- Verificar 6
6 - O comando manual não funciona.	- Verificar 13
7 - Um jogo (ou CD de audio) que funcionava bem, deixou de o fazer.	- Verificar 15
8 - A imagem e o som fazem ruído	- Diagnóstico E

Páginas 16/17

Verificações

1 - O volume do televisor está correctamente regulado?
Assegure-se de que a opção "Mute" não está seleccionada no seu televisor.
Se o problema persistir Verificar 2

2 - O canal ou a entrada do televisor estão correctamente seleccionados?
Se não, regule-os correctamente.
Se o problema persistir — Verificar 3

3 - A sua unidade "PlayStation" está correctamente ligada ao televisor ou ao vídeo por meio de um cabo?
Se não, faça a ligação correcta.
Se o problema persistir — Verificar 4

4 - O cabo de alimentação da corrente está ligado à sua unidade "PlayStation" e a uma tomada de rede?
Faça a ligação correcta do cabo à sua unidade "PlayStation" e à tomada de rede.
Se o problema persistir — Verificar 5

5 - O televisor e a sua unidade "PlayStation" estão ligados?
Se não, ligue os aparelhos.
Se o problema persistir — Verificar 6

6 - Está algum disco colocado na sua unidade "PlayStation"?
Se não, introduza um disco.
Se o problema persistir — Verificar 7

7 - O disco que está colocado é da marca "PlayStation" e tem a designação PAL ou é um CD de audio?
Introduza um disco com estas características ou um CD de audio.
Se o problema persistir — Verificar 8

8 - A tampa do disco está bem fechada?
Se não, feche-a bem.
Se o problema persistir — Verificar 9

9 - O disco está inserido com a etiqueta para cima?
Se não, coloque-o correctamente.
Se o problema persistir — Verificar 10

10 - Transportou a sua unidade "PlayStation" directamente dum sítio frio para um sítio quente antes de inserir o disco?
Se sim — Diagnóstico C
Se não — Verificar 12

11 - A sua unidade "PlayStation" está colocada numa superfície estável?
Coloque a sua unidade numa superfície estável.
Não abane nem a submeta a vibrações.
Se o problema persistir — Verificar 12

12 - Verifique se outro jogo (ou outro CD de audio) funciona.
Se sim — Diagnóstico A
Se não — Diagnóstico B

13 - O comando está ligado à sua unidade "PlayStation"?
Se não, ligue o comando.
Se o problema persistir — Verificar 14

14 - Verifique se outro comando funciona.
Se sim — Diagnóstico D
Se não — Diagnóstico F

15 - Verifique se outro jogo (ou CD de audio) funciona.
Se sim — Diagnóstico A
Se não — Diagnóstico F

Páginas 18/19

Diagnósticos

A - Há um problema com o disco.
- Limpe a parte de baixo do disco com um produto apropriado e tente ler o disco outra vez.
- Para limpar o disco, siga as instruções do produto de limpeza de discos CD.
- Se o problema persistir, o disco pode estar defeituoso.

B - A lente pode estar suja.
- Limpe a lente usando um estojo de limpeza de lentes.
- Para limpar a lente consulte o manual do estojo de limpeza de lentes.
- Se o problema persistir, telefone para a assistência "PlayStation" cujo número vem indicado no seu cartão de serviço ao consumidor.

C - Condensou-se humidade no disco.
- Retire o disco e espere que a humidade se evapore, ou limpe a superfície inferior do disco com um produto apropriado.

D - Há um problema no comando.
- Telefone para o serviço da "PlayStation" cujo número vem indicado no seu cartão de serviço ao consumidor.

E - Verifique a ligação entre a sua unidade "PlayStation" e o televisor (ou vídeo).
- Introduza correctamente as fichas de ligação do cabo nos conectores. Se a imagem e o som continuam a ter ruídos é possível que as fichas estejam sujas e que exista um curto circuito no cabo.
- Se o problema não for solucionado com a mudança do cabo, telefone para o serviço de assistência "PlayStation" cujo número vem indicado no seu cartão de serviço ao consumidor.

F - Há um problema com a sua unidade "PlayStation".
- Telefone para o serviço de assistência "PlayStation" cujo número vem indicado no seu cartão de serviço ao consumidor.

Especificações:

Geral

Corrente requerida: 220 -240 V CA, 50 HZ
Consumo: 12 W
Dimensões: 270 x 60 x 188 mm
Peso: 1,4 kg
Propriedades da laser diodo:

- Material: GaA1As
- Comprimento de onda: 1=780 nm
- Tempo de emissão: contínuo
- Potência da saída laser: menos de 44,6 W (medida a uma distância de 200 mm desde a superfície da objectiva do bloco óptico).

Entradas/Saídas frontais:

- Portes de comando manual (2)
- Ranhuras cartões de memória (2)

Entrada/Saída de trás:

- Port SERIAL I/O (1)

Saídas de trás:

- Saídas A/V MULTI OUT (1)

Acessórios fornecidos:

- Cabo de alimentação (1)
- Cabo de ligação A / V (1)
- Comando manual (1)
- Adaptador EURO-AV (1)
- Manual de Instruções (1)

Acessório vendidos em separado:

- SCPH-1020 E - Cartão de memória
- SCPH-1040 E - Cabo de ligação Serial I/O
- SPCH-1062 - Adaptador RFU
- SPCH-1080 E - Comando manual adicional
- SPCH-1090 E - Rato

O desenho e as referências estão sujeitas a mudança sem aviso prévio.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA À CONSOLA SONY PLAYSTATION

As condições de garantia encontram-se descritas em documento separado que se encontra dentro da embalagem do produto.
Agradecemos que proceda da seguinte forma, no caso de se lhe deparar qualquer problema de funcionamento:

1. Verifique se seguiu correctamente as instruções contidas no manual de instruções e se a anomalia não é rectificável com base nas instruções nele contidas.

2. Caso a anomalia persista e a **consola tenha sido adquirida no decurso dos últimos 30 dias**, dirija-se ao revendedor a quem comprou a consola, munido da respectiva factura de compra.
   - o revendedor poderá verificar a causa da avaria e se não for detectada qualquer das situações que conduzem à perca da Garantia nos termos das condições de garantia, o revendedor substituirá a sua consola por uma nova, tendo por base a sua disponibilidade de stock.
   - esta substituição imediata não releva a detecção posterior de ter sido ocultada qualquer situação que tivesse conduzido à perca da garantia, nos termos das suas condições gerais, ficando, neste caso, o utente responsável pelo pagamento da reparação do equipamento substituído.

3. Caso a anomalia persista e a **consola tenha sido adquirida em prazo superior a 30 dias mas inferior a um ano,** deverá contactar o importador:

   Departamento de Vídeo
   Lusomundo Audiovisuais, S.A.
   R. Rodrigues Sampaio, 111 - 5º
   1150 Lisboa
   Tel. (01) 354 02 30
   Fax. (01) 354 02 40

   indicando o tipo de anomalia detectada, a data de compra e o nº de série da consola.

   - Caso o importador não consiga de imediato auxiliá-lo a rectificar a anomalia, deverá a consola ser remetida ao importador, acompanhada da factura de compra.
     - após verificação pelo importador de que a consola continua a beneficiar das condições de garantia, ser-lhe-á entregue de imediato uma consola em substituição definitiva da que se encontra avariada. Nos termos da garantia, esta consola poderá já ter sido usada.
     - a consola avariada será remetida a um departamento central de reparações no estrangeiro, e não será devolvida ao seu utente inicial.

4. Caso a anomalia persista e a **consola tenha sido adquirida em prazo superior a um ano,** deverá igualmente contactar o importador acima referido.
   - Caso o importador não consiga de imediato auxiliá-lo a rectificar a anomalia, deverá a consola ser remetida ao importador,
     - a consola avariada será por este remetida a um departamento central de reparações no estrangeiro, a fim de que seja elaborado orçamento para a sua reparação.
     - este orçamento será posteriormente informado ao utente, que deverá aprová-lo, só após o que a reparação será iniciada.
     - uma vez a consola reparada, será esta devolvida ao utente, mediante pagamento da reparação.

PLAYSTATION "ON-LINE"

Obrigado e parabéns por teres escolhido a PlayStation, uma máquina de jogos a 100% que certamente irá tornar a tua vida 100% mais radical!!!

Para continuares mais radical e sempre On-Line com a tua PlayStation cá por Portugal, preenche esta ficha e envia-a para:

PlayStation On-Line
Lusomundo Audiovisuais, S.A.
R. Rodrigues Sampaio, 111 - 5º Andar
1150 lisboa

Corte _____

Nome:_____

Morada:_____

_____

Localidade:_____ Código Postal:_____ _____

Data de Nascimento:____/____/____ Idade:_____

Local de Compra da Consola:_____

Já agora diz-nos, por favor:

a) O teu género preferido de jogos.

_____

b) Os três jogos PlayStatiom mais espectaculares.

1)_____ 2)_____ 3)_____

c) 3 locais onde costumas obter informações sobre a PlayStation.

1)_____ 2)_____ 3)_____

_____

Nota: Esta informação poderá ser utilizada na criação de uma base de dados para o envio de informação sobre produtos PlayStation ou outros. É garantido nos termos da lei, o direito de acesso e rectificação de qualquer dado que lhe diga respeito e conste da nossa base de dados.